

Навукова-метадычны часопіс

Выхаванне і дадатковая дукацыя



12

2025

серыя
"У ДАПАМОГУ ПЕДАГОГУ"

Тэма нумара

ВЫХАВАЎЧАЯ ДЗЕЙНАСЦЬ: ЁСЦЬ ІДЭЯ!

Вынікі IV Рэспубліканскага конкурсу



Плюс чатыры шага
в педагогічную
професію.
Цикл прарэагентацыйных занятых
для старшэкласнікав

В аб'ектыве —
родной край.
Медиаадея-
тэльнасць как
інструмент
патрыятычнаскага
воспятаня

«Расскажем
историю
вместе».
Онлайн-проект
патрыятычнаскага
направленнасці

Арт-анімацыя:
секреты ажывшых
сюжетах.
Образоватэльны
патэнцыял
дэцкага анімацыі

«Піксель»: градастроі-
тэльная ігра-сімулятар
в воспитатэльнай практыке

Падарожжа ў свет музыкі.
Інтэлектуальная
гульня для старшэкласнікаў

ТЭМА НУМАРА

А. Л. Аверина, Т. А. Сидоревич

Воспитательная деятельность: есть идея!

Итоги IV Республиканского конкурса методических материалов 3

Т. В. Бакановская

Плюс четыре шага в педагогическую профессию.

Цикл профориентационных занятий для старшеклассников 6

Е. Г. Протченко, А. В. Бордак

В объективе — родной край. Медиадеятельность

как инструмент патриотического воспитания 11

Е. П. Григорьева

«Расскажем историю вместе». Онлайн-проект патриотической направленности 15

Е. В. Новикова

«Слово Победы». Опыт разработки и использования дидактического пособия 18

Т. И. Позняк

По следам героев: большая история малой родины.

Квест-игра «Герои Кобринщины» 20

А. В. Войтенко

«Огонек Тайм». Игровой сайт как средство формирования

активной гражданской позиции детей и подростков 23

Т. И. Кондратьева, И. В. Коморова

Арт-анимация: секреты оживших сюжетов.

Образовательный потенциал детской анимации 27

А. М. Савельева

Что нам стоит город построить! Опыт разработки и использования

в воспитательной работе градостроительной игры-симулятора «Пиксель» 31

НАВУКОВЫЯ ПУБЛІКАЦЫІ

М. Н. Петрович

Повышение уровня скоростно-силовых способностей учащихся

на занятиях по волейболу с использованием тренажеров 36

У СКАРБОНКУ ПЕДАГОГА

Л. В. Бязручка

Падарожжа ў свет музыкі. Інтэлектуальная гульня для старшакласнікаў 41

НАДРУКАВАНА СЁЛЕТА

Змест часопіса за 2025 год 45

СВАІМІ РУКАМІ

О. А. Мацулько

Новогодний декор из соломки с. 4 вкл.

КАЛЯРОВАЯ ўКЛАДКА 1: «“Пиксель”. Градостроительная игра-симулятор»

(матэрыял да ўкладкі гл. на с. 31)

КАЛЯРОВАЯ ўКЛАДКА 2: «Лошадь — символ 2026 года. Мастер-класс» (аўтар — І. Р. Шэйх)

На с. 1 вкладки — фота з фотабанка shutterstock.com